

じんぶん  
プログラミングワークショップ  
上級編その2

---

2016/12/23(金)



# はじめに

## ◆ プログラミングワークショップの目的

- 仕組みをかんがえてプログラミングできるようになる
  - ・ 考えた仕組みのとおりプログラムできるようになる
  - ・ ぶんかいしたやることをくみあわせてうごかせる

## ◆ 目次

1. せっけいずのとおりプログラミングをしてみよう！
  - ① せっけいずのとおりプログラミングしてみよう！
  - ② 思ったとおり動くまで直しながらすすめよう！



# 1. じぶんでかんがえてプログラミングしてみよう！

## ◆アンケート その1

アンケートのしつものに○をつけて答えてください。

## ◆ワークシート その1

上級編その1で考えた「せっけいず」のとおり、プログラミングしてみよう！



# 1. きほんのプログラミングをしてみよう！

## ◆ワークシート その2

プログラムができあがったら、ワークシート2をかいて、作ったプログラムを発表してみよう！

発表するときは、実際にプログラムをうごかしてみて、

- ・どのようなものをつくりたかったのか
- ・じぶんでどのようなことをくふうしたか
- ・つくりたかったものをうまくうごかすことができたか
- ・もしうまくいかなかったらあいはどうしたらよかったか
- ・プログラムをつかって、どんなことをやってみたいかを発表してください

発表をきいたひとは、

- ・じぶんのものとくらべてみて、どこがよかったか
- ・よかったところをじぶんならどうしたいかの意見をいってください。



# おわりに

## ◆アンケート その2

アンケートのしつもんに○をつけて教えてください。

これで、プログラミングワークショップ上級編はおわりです。

