

# スモウルビーの使い方

The screenshot shows the Smulbee programming environment. The interface includes a top bar with 'ブロック' (Blocks) and 'Ruby' tabs, a text input for 'プログラムの名前を入れてね (例: 01.rb)', and buttons for '実行' (Run), 'メニュー' (Menu), and 'ログイン' (Login). The main workspace is divided into a 'キャラクター' (Character) panel on the left and a 'プログラムエリア' (Program Area) on the right. The character panel shows a cat character 'cat1' with its position (X: 200, Y: 200) and a '新しいキャラクター' (New Character) button. The program area shows a script starting with '実行ボタンがクリックされたとき' (When the Run button is clicked). A 'サブメニュー' (Submenu) is visible at the bottom right, listing actions like 'ロード' (Load), 'セーブ' (Save), 'チェック' (Check), 'リセット' (Reset), '設定' (Settings), and 'ログアウト' (Logout). A 'ゴミ箱' (Trash) icon is also present.

プログラムを実行する

プログラムエリア

キャラクターリスト

キャラクターブロックを作る

キャラクター

cat1

X: 200 Y: 200  
向き: 0°

新しいキャラクター

動き

★見た目

★音

★ペン

★データ

★イベント

★制御

◎調べる

演算

★その他

実行ボタンがクリックされたとき

ログイン

ほかの人のプログラムとまざらないようにあなたの名前を入力します。これをログインといいます。

あなたの名前を入力して、ほかの人のプログラムとまざらないようにしましょう！

名前: hoge

ログイン

ボタンが緑色になって、あなたの名前が表示されます

ジャンル  
命令ブロックが入っています

サブメニュー

- ロード プログラムを呼び出す
- セーブ プログラムを保存する
- ✓ チェック プログラムをチェックする
- リセット プログラムを全て消す
- 設定 スモウルビーの設定をする
- ログアウト

ゴミ箱

キャラクター設定

名前: car3

X座標: 0

Y座標: 0

向き: 0°

コスチューム: costume1

新しいコスチューム

コスチュームの名前: costume1

×やめる

○決めた!