

キャラクターを動かす②

えびすさん。いいところに気づいたね。
実は、「実行」された瞬間に10歩動いているから、動いているように見えないんだよ。下のように「ずっと～繰り返す」をくっつけてみて



ハッチくん。動いたぞ!!
これじゃ!これじゃ!!動いたわい!!!

まだまだ喜ぶのは早いよ。
今は、ただ横に動いているだけだけど、跳ね返ることだってできるんだよ。
「もし端に着いたら、跳ね返る」ってブロックがあるから、探してみて。



キャラクターを動かす③



これは、わしがかいたプログラムで動いているか?
すごいぞ!!
ちょっと、欲がでたんじゃが、キャラクターが逆さまになっておるのお～

それもブロックが準備してあるよ。
下のブロックを探して、くっつけてみよう。
どこに、くっつければいいかなあ～。考えてみよう。



■回転方法を 左右のみ にする



みんなはできたかな?
わしは、できたぞ!!下が、わしのプログラムじゃ!!

