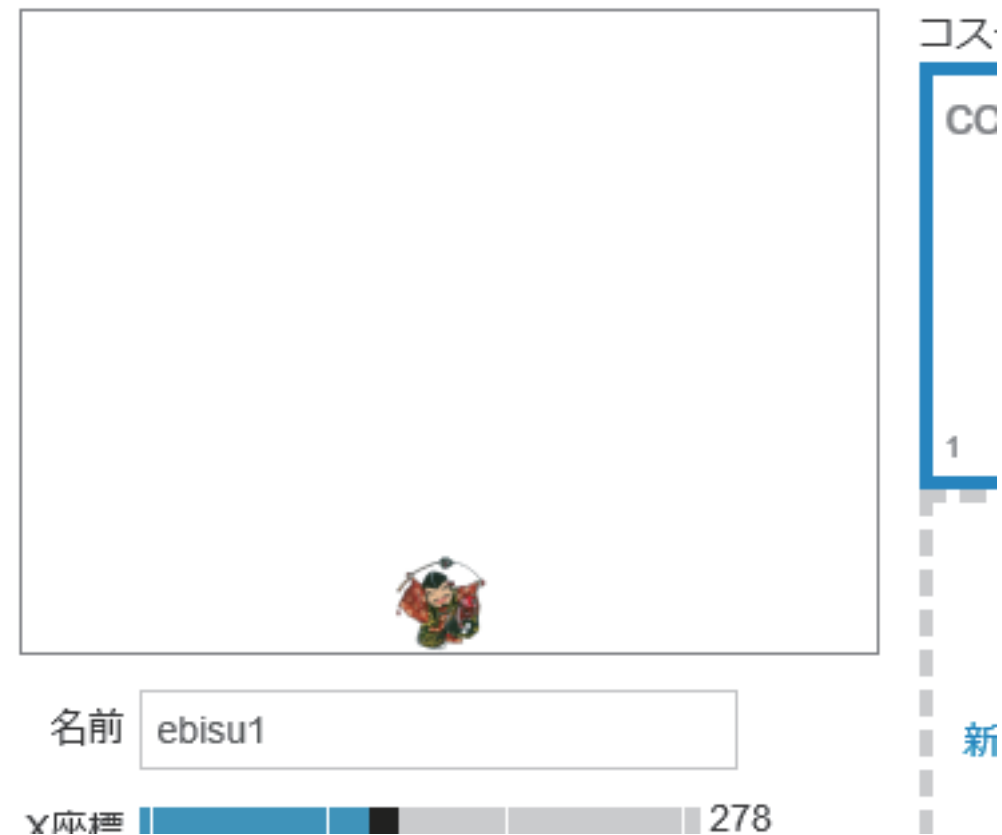
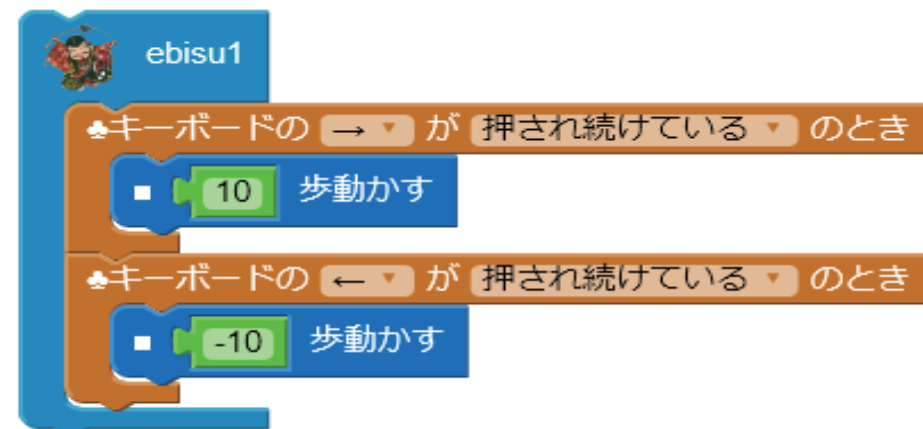
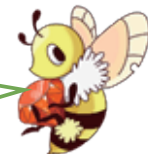


キャラクターをキーボードで操作

操作するキャラクターを選んで、スタート位置を画面の一番下の真ん中くらいに移動して、「決めた」をボタンをクリックしよう



キャラクターを選んだら、下のようにプログラムしてみよう。
「←」が押されたときは、「-10」歩にしているのがポイントだよ。
プログラムができたら、実行してみて、「←」「→」で動くか確かめてみよう。



ハッチくん。動いとるぞ!!
右に行ったり、左に行ったり。わしが舞っとるわい。

打ち落とすアイテムを用意する

こんどは、打ち落とすアイテムを用意するよ。
キャラクターを選んで、画面の一番上の右側に置いて「決めた」をクリックしよう。



アイテムを動くように下のプログラムを作ってみて。
「5歩」ずつ動くようにしてみよう。



わしが釣る、タイが泳いだるぞ!!
いつもより元気じゃのお〜
このタイを打ち落とすんじゃな。