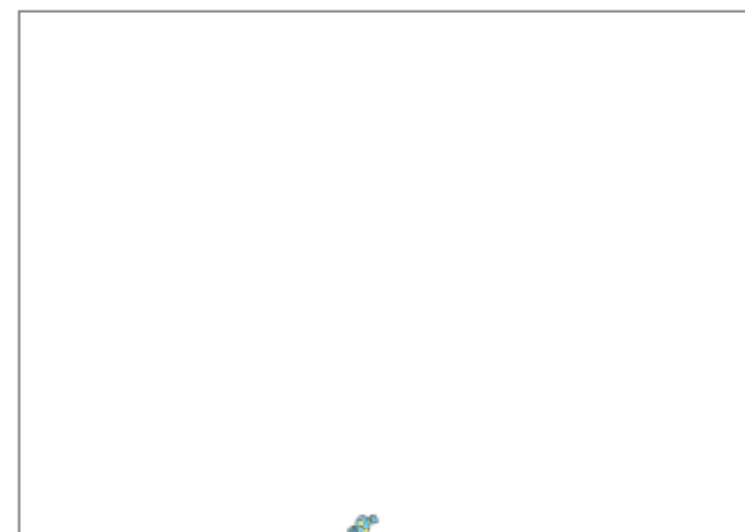


# 攻撃する

さっき用意したアイテムを打ち落とすために攻撃するよ。  
キャラクターを画面の一番下に置いて、「決めた」をクリックしよう。



いつも、アメでタイを釣っとるから、  
わしはアメを用意したぞ。釣れるといいのお～



名前 ame1

コスチューム:

costume1



1



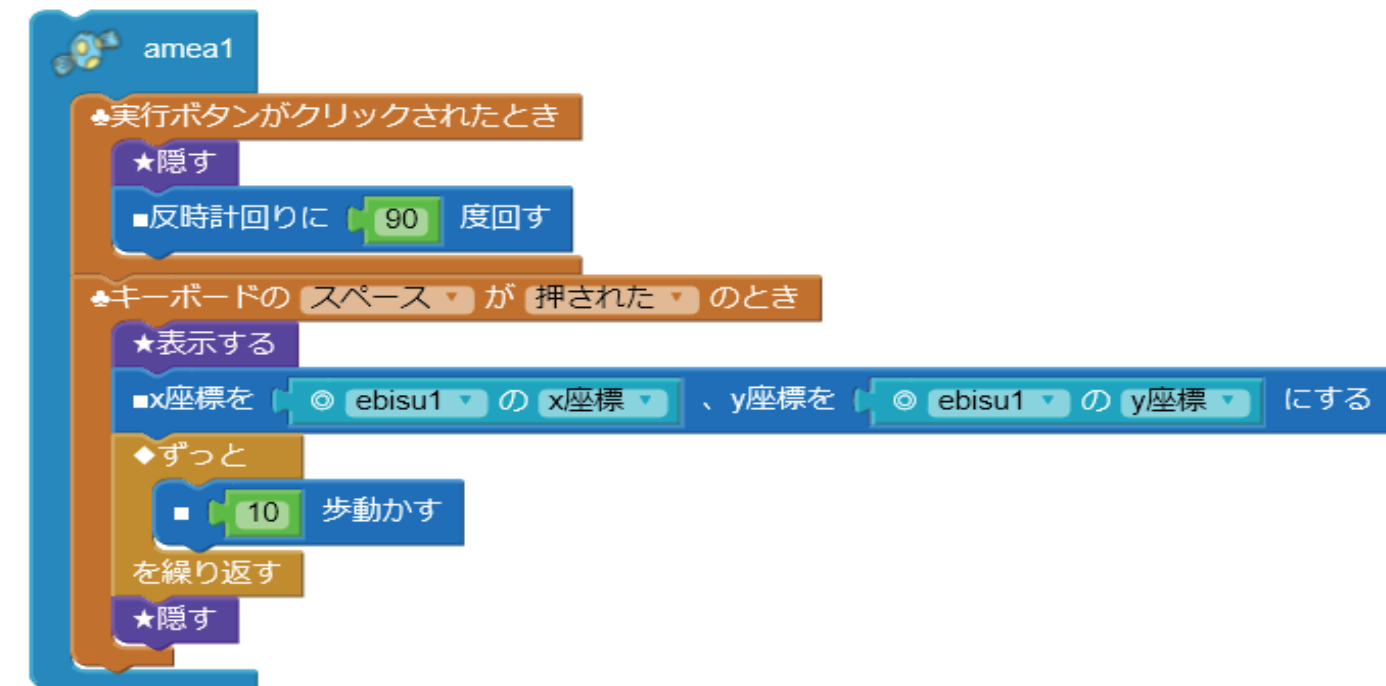
新しいコスチューム

じゃ～アメのプログラムは下のようにプログラムしてみて。



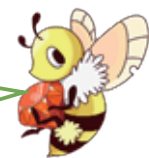
「スペース」キーを押したら、アメが飛んだぞ。  
しかし、変なところから飛んどののお～  
自分のところから飛ぶようにしたのお～

アメのプログラムを下のように変えてみよう。  
X座標とかY座標とか  
ちょっと難しい言葉がでてくるけど、そのうち算数でならうよ。



このブロックを追加したんだけど、作り方をおしえるね

■x座標を 0、y座標を 0 にする



■x座標を 0、y座標を 0 にする

①このブロックをひっぱりだします。

0

②この緑色のブロックをゴミ箱にすてます。

■x座標を 、y座標を にする

③このように穴があきます。

◎ ebi1 の x座標

④上のブロックの穴に、このブロックを入れて、  
X座標、Y座標を選びます。  
XとYを間違えないでね。



難しかったが、手伝ってもらいながらできたぞ。  
わしのところから、アメが飛ぶようになったぞ!!