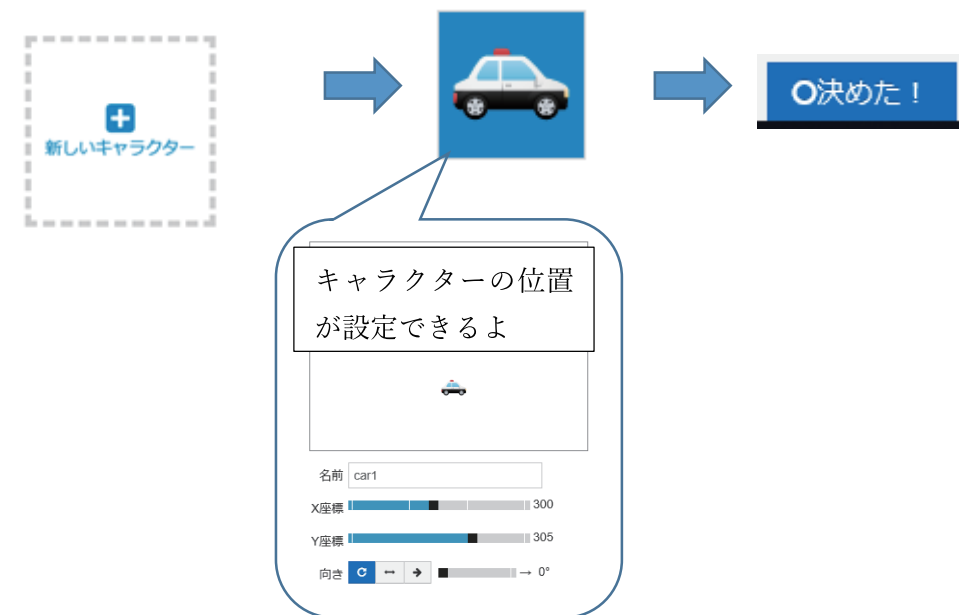
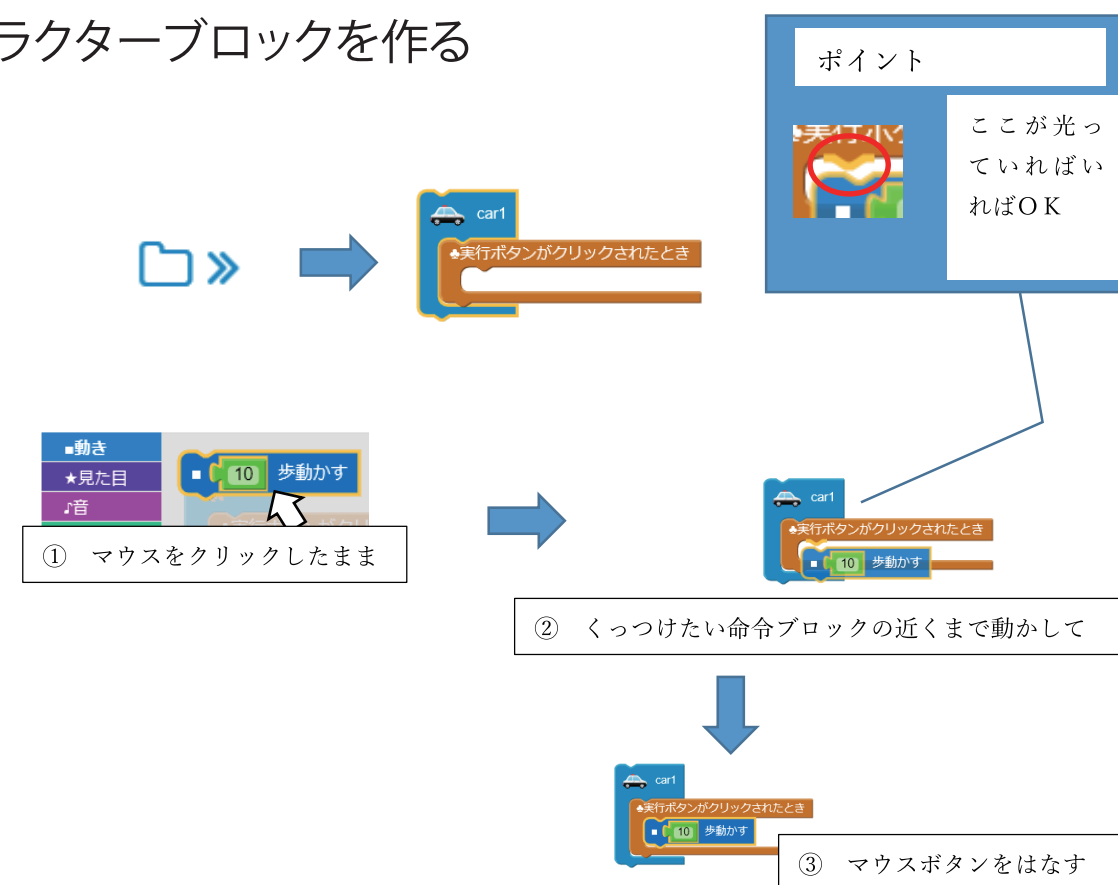


# プログラムの作り方

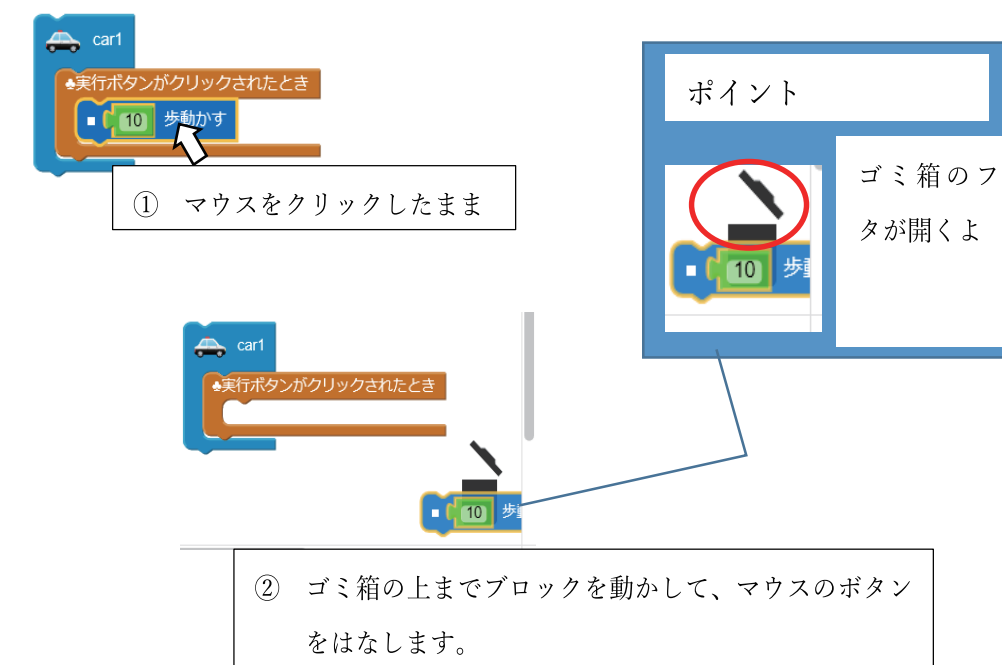
## ①キャラクターを選ぶ



## ②キャラクターブロックを作る



## ③命令ブロックを消す



## ④命令ブロックを移動する

