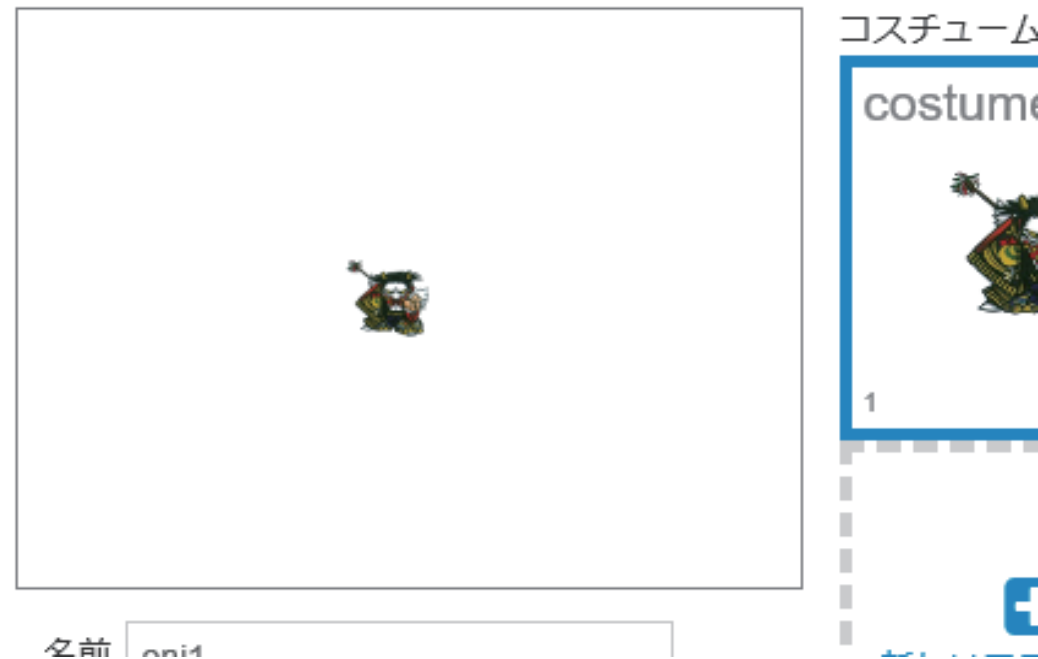


妨害するキャラクター

次は、じゃまをするキャラクターをプログラムしてみよう。
画面の中央からスタートするように追加してね。

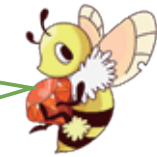


鬼がじゃまをするんじゃない？

アメが鬼に当たると、食べられちゃうんだ!!
鬼のプログラムは下のようにつくってね。歩くスピードを20歩にして
すこし早く歩くようにしてみたよ。



アメのプログラムを下のように修正してみて。
アメが鬼に当たると、消えるようになるよ。



ハッチくん。アメが鬼に食べられてしまうぞ!!
なかなか、タイまでとどかんわい。
むづかしいゲームができたのお～なかなかおもしろいぞ。

タイの数を増やしらり、鬼の数を増やしたり、スピードを変えると、
もっとおもしろくなるかもね。

