

キャラクターが落ちる

えびすさん。重力って知ってるかな？
ボールを高いところで手をはなすと、下におちるよね。
これを重力っていうんだ。プログラムでもやってみようか？



重力って言葉は知らんが、物が上から下に落ちることは知っとるぞ。
わしも、アメをまくと地面におちるからの。
子ども達が、ひろっとるわい。

じゃ〜「時計回りに 15 度回す」ってあるよね。
この「15」を「90」に変えてみて。
キャラクターをボールにしたらいメージしやすいかな？



おー今度は、縦に動くようになったのお〜
この「90」の数字がポイントじゃな!!

そうだよ。この数字を変えると、動く角度が変わるよ。
「10 歩動かす」の 10 を変えるとスピードがかわるよ。
いろいろ、数字を変えてためしてみよう。



音を鳴らす



ハッチくん。大発見じゃ!!
音を鳴らすブロックがあったぞ

ピアノのド の音を鳴らす



えびすさん。すごいね!!でも、えびすさんプログラムだとずっとなり続けるね。
ボクのプログラムをまねしてみて。
ボールをクリックしたとき音が鳴るよ。

