

マウスでキャラクターを動かす

えびすさん。マウスでキャラクターを動かすことができるよ。

■マウスポインターへ行く



おお～。ついにゲームじゃな!!
ハッチくん。ブロックを使ってみたが、動かんぞ!!



ball1

▲実行ボタンがクリックされたとき

■マウスポインターへ行く

えびすさん。キャラクターを動かすときに勉強したけど、
「ずっと～繰り返す」をいれないと、実行ボタンが押された瞬間に動いて、
動いているようにみえないよ(泣)



そうじゃったのお～。
わすれっとな。みんなは、覚えてたかの?
これで、マウスを動かすとボールがついてくるようになったわい。



ball1

▲実行ボタンがクリックされたとき

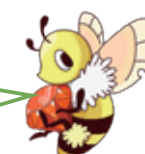
◆ずっと

■マウスポインターへ行く

を繰り返す

追いかけてくるキャラクター

次は、追いかけてくるキャラクターをプログラムするよ。
好きなキャラクター選んで、準備してね。



わしは、ネコにするぞ!!
ネコは、ボールで遊ぶのが好きじゃからの。

えびすさん。ネコは嫌いなんじゃ・・・?
準備ができたなら、次の様にプログラムしてみてね。



cat1

▲実行ボタンがクリックされたとき

◆ずっと

■ ball1 へ向ける

■ 10 歩動かす

を繰り返す



ほほ～。ネコがついてくるぞ!!
こりゃ～おもしろいわい。

ネコの動く数字を変えたり、追いかけてくるキャラクター追加したり
もっと、おもしろくなるよ。いろいろと試してみてね。

