

# キャラクターの角度を変える



ハッチくん。キャラクターは横にしか動かんのか？  
縦に動いたり、斜めに動くと面白いんじゃないか...

できるよ。  
下のブロックがあるから探してみて。どこかに、くっつけると斜めにうごくよ。  
どこに、くっつければいいのかわかるかな？いろいろと、ためしてみて。



■時計回りに 15 度回す



なにも変わってないぞ。  
教えてもらったブロックをくっつけたんじゃが...  
みてくれんじょうか〜



プログラムは、上から下に順番に実行されるんだよ。  
えびすさんのプログラムは、「ずっと〜繰り返す」の下にあるよね。  
だから、回転しないんだよ。くっつける場所を変えてみよう。



ハッチくん。「ずっと〜繰り返す」の中にいたら、回り始めたぞ!!  
おもしろいのお〜



えびすさん。なかなかおもしろいプログラムつくったね。  
もうちょっと変えて次のようにくっつける場所を変えてみて。



くっつける場所で、同じ命令でも、動きがかわるんじょうかのお〜  
今度は、斜めに動くようになったわい。

これがプログラミングの面白いところなんだ。  
同じ命令でも、作る人によって動きが変わったり、プログラムの作り方が  
かわるんだ。ブロックの文章を読んで、上から順番に実行されることを  
考えるから、国語の勉強になるよね。

