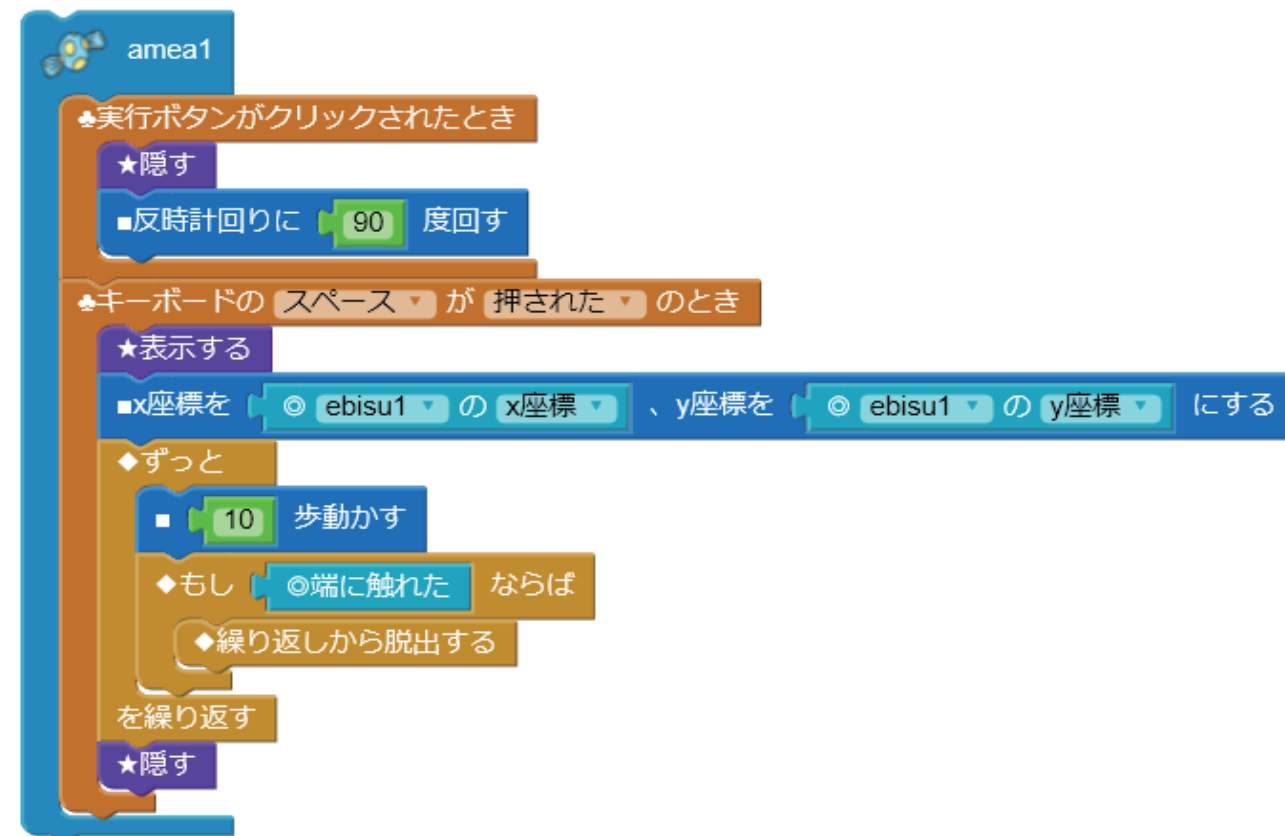


# アイテムを落とす

いま、アメをなげたら上の端までいったらそのまま残ってるね。  
下のプログラムは、アメが壁に当たったときに消えるようなプログラムだよ。



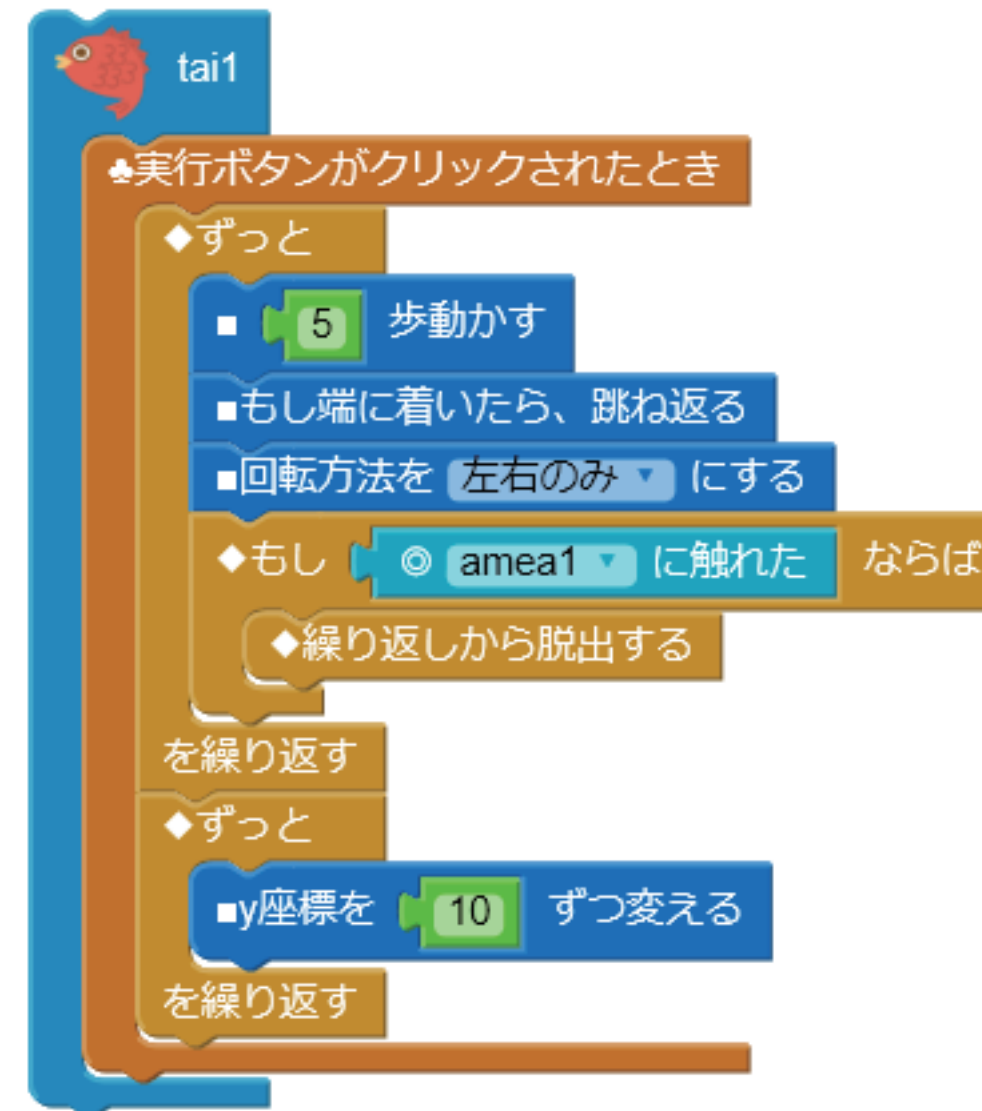
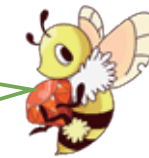
なるほど、端に触れたときに、「ずっと～繰り返す」  
から脱出して、見えなくしておるんじゃな!!

えびすさん。わかってきたね。  
繰り返しから脱出することで、何回でもアメを投げれるようになるよ。

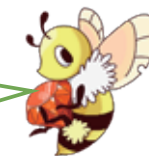


かんじんの、タイが落ちてこんぞ!!

今度は、タイのプログラムを修正しないといけないんだよ。  
タイのプログラムを下のように修正してみて。



タイがアメにぶつかったら、「ずっと～繰り返す」から脱出して、  
次の「ずっと～繰り返す」で、落ちてくるよなプログラムだよ。



釣れたぞ! 大漁じゃ~!!  
Y座標は、下にいくほど数字がおおきくなんじゃな。  
X座標は、右にいくほど数字がおおきくなるんじゃ。