

1. Scratch にアクセス

① 「GoogleChrome」を起動し、検索キーワード「Scratch」で画面検索してみよう

Google	scratch	<mark>ا ا</mark>	目グイン
	すべて 動画 画像 ショッピング ニュース もっと見る・	検索シール	۵
	約 132,000,000 件 (0.25 秒)		
L	$ \begin{array}{l} Scratch - Imagine, Program, Share \\ https://scratch mit.edu/~\times_O/~\rightarrow/25/7Scratch is a two programming language and online community where you caninteractive stories, games, and arimations.My Stuff - Scratch 1.4 - Scratch Login - Offline Editor \\ \end{array} $	i create your own	
	Scratch (vgg9)るフロブフキング 秋月 (1): フログフキングを子 www.atmarkit.co.jp、Coding Edge * 2016/0321 - ビジュアルブログラングワールである「Scratch」を使って、プログラ 級、でもうかま載、初回にプログランジグキャンな意義、Scratchの基準知識や使い	香 9 の思想 11 いグで何ができるのかを体 方、開催なブログラムの作	

② 「Scratch に参加しよう」を選択しよう

アカウント登録をしよう。これからはいつもサインインしてからプログラミングをするよ。

③ 「作る」を選択しよう



④ Scratch 画面説明



2. Scratch ブロック操作

① ブロックをスクリプトエリアに置いてクリックしてみよう。Scratch Cat は何歩動くかな?

STAR Programming SCHOOL



② 同じブロックをたくさんつなげるのは大変。繰り返しの時に便利なブロックがあるよ。
 どれだろう?



③ Scratch Cat が右端まで到達したら、しっぽの部分を左方向ヘドラッグ&ドロップしよう。



④ スタート・ストップボタンについて

プログラムをストップさせたい時にはストップボタンをクリックしよう

Scratch Project Editor - ×	A Mile Courses 11	
← → C A https://scratch.mit.edu/projects	/editor/?tip_bar=home	☆ =
◎CRATCE ● ファイル▼ 編集▼ ヒント 説明	1 + X X 9	保存するためにサインイン サインイン▼
Vetr2 Untilled スタート	た の が た ストップ 見た	

スタートボタンをクリックしたら、プログラムがスタートするにはどうしたらよいだろう?





3. Scratch Cat を歩かせよう!

① Scratch Cat が端に行ったら自分で折り返してくるようにするにはどうしたらよいだろう?

ント 説明 🕹 🕹 🕹	XX 🕐	
>	スクリプト コスチューム	音
	動き イベント 見た目 制御 音 調べる ペン 演算 データ その他 10 歩動かす (*) (*) 15 度回す 90* 度に向ける mouse-pointer * へ向ける	がクリックされたとき ずっと 10 歩動かす もし端に若いたら、跳ね返る

「もし端に着いたら、跳ね返る」ブロックを使う。でも、これでは逆さまになっておかしいね。

② 折り返してきたときに逆さまにならないようにするにはどうしたらよいだろう?



「回転方法を左右のみにする」ブロックを使う。



③ Scratch Cat がもっと歩いているみたいにするにはどうしたらよいだろう?

8:cm,ATCH ● ファイル▼ 編集▼ ヒント 説明 🕹 🕇	X X 0	保存するためにサインイン サインイン▼
Untitled 🛌	スクリプト コスチューム 音	
v+8	MLUDIZAF1-A Costumet Costumet	
		 Q = Q 100% ベクターモード ビットマップに変換

コスチュームの「Costume1」「Costume2」が交互に現れると歩いているみたいになるね。 コスチューム(見た目)が「Costume1」⇒「Costume2」⇒「Costume1」⇒「Costume2」⇒…





「次のコスチュームにする」ブロックを使う。



④ Scratch Cat の動きが速すぎるね。もう少しゆっくりできないかな?

・ 説明 🕹 👇 🍹	< X ()	
	スクリプト コスチューム 音	E
	 動き イベント 見た目 副べる ペン 演算 データ その他 	がクリックされたとき 回転方法を左右のみ にする ずっと 10 歩動かす もし端に若いたら、跳ね返る 次のコスチュームにする
×: 240 y: -180 🕢 ルスプライト: 🔶 🖊 🖆 🙆	もし なら でなければ まで待つ まで繰り返す	

「1秒待つ」ブロックを使う。何秒が丁度よいかな?

	(総務省ブロジェクト① 作者 suzuake (供有していない) スクリプト スクリプト 第 (代表していない) 第 第 (代表しいない) (代表しいない) 第 (代表しいない) (代表しい) 第 (代表しいない) (代表しいない) 第 (代表しいない) (代表しいない) 第 (代表しいない) (代表しいない) 第 (代表しいない) (代表しいない) 第 (代表しいない) (代表しいない)	
• Let a y: - u a x: 240 y: - u		
		イベント 調酒 その治 「・ ガクリックされたとき」 調酒 その治 「・ ガクリックされたとき」 第二 10 歩動がす もし端にきいたら、読ん返る がのコスチュームにする 11 炒約つ 3
	このクローンを削除する	[₩] ₽₽

4. 背景を設定しよう



好きな背景を選んだら「OK」をクリック

▲ ファイルマ 編集マ ヒ:	ント 説明	1 4 X X 0						直ちに保存 📑	🛛 suzuake 🔻
1 背景ライブラリー									×
カデゴリー	purple	rays	room1	room2	room3	route66	school1	school2	3
すべて		the second				a section			
屋外									
7 -7		The second se							
城	slopes	space	sparkling	spotlight-stage	spotlight-stage2	stage1	stage2	stars	
飛ぶ		I Family	ALL DESCRIPTION					*	
音楽とダンス		THE REAL PROPERTY					Change and		
宇宙	stripes	the movies inside	the movies outside	track	train tracke1	train tracks?	tree	tree gifts	
スホーツ海中	suipes	are movies inside	the movies outside	uduk		uain uacksz	uee	uee-giits	
	d.	When all						· Alle	
	40 8		الانتقاص بدايله بقاد	FALL			and the second		
	underwater1	underwater2	underwater3	urban1	urban2	village	water and rocks	wave	
2									11
IFIC			13-11						11
	• 5	\sim							11
	winter	winter-lights	woods and bench	woods	xy-grid				
								OK 取	2消し
	_	IS NI FILS N	<i>h</i>	_		_	_		
		1122112							

5. スプライトを追加しよう





好きなスプライトを選んだら「OK」をクリック



大きさの調整をしよう

⁽¹⁾	x x e		保存しました 🥵 suzuake 🔻
(総務省プロジェクト①)			共有 🏹 🎝 プロジェクトページ参照
作者 suzuake (共有していない)	 あき イベント 見た目 ・ ・ ・		x:-26 y: 48
	10 回線り返す すっと 」		
x: 249 y: -180	もし なら もし なら てなければ		
ステラージ 2月ジ 新しいスクライド: アーム 画 パラージ 2月ジ Sprite1 Pico walking Pico walking			
☞/☆⊘	ウローンされたとき 日分目身 のクローンを作る このクローンを開除する		Q = Q
	バックパック	▲	



スプライトの向きを変えよう

SCRATCH 🌐 ファ	イル▼ 編集▼ ヒント 説明	⊥ + X X Ø		直ちに保存 🥵 suzuake
総務省プロジェ	クト①	╞ 👝 スクリプト コスチューム 音		「共有」 🏠 プロジェクトページ参
V449 YF a SUZUAKe (H		勤き 日本日 140		
2.02			がクリックされたとき	x: 186
/		データその他	 8 回転り返す 10 歩動かす 	у:-6
		10.000 (10.000)	0.1 秒待つ	
		10回繰り返す	次のコスチュームにする	
	2/11			
	=			
	=			
		50 to 10		
7754	x *> *== + *			
	Pico walking			
	x: 186 y: -6	-9		
ステージ 2 育泉	●転の種類: ● ↔ ● プレイヤーで			
新しい背景:	表示する: 💌	すべて を止める		
		クローンされたとき		
		自分自身、のクローンを作る		
		このクローンを削除する		
				Q = Q
		「バックバック	A	

5. スプライト同士で会話をしよう!

このブロックを使うよ。



それぞれのブロックはどんなことができるのかな?試して、使い方を考えてみよう。





Scratch Cat のスクリプト



Pico walking のスクリプト



6. 習ったことを使って、物語をつくってみよう!