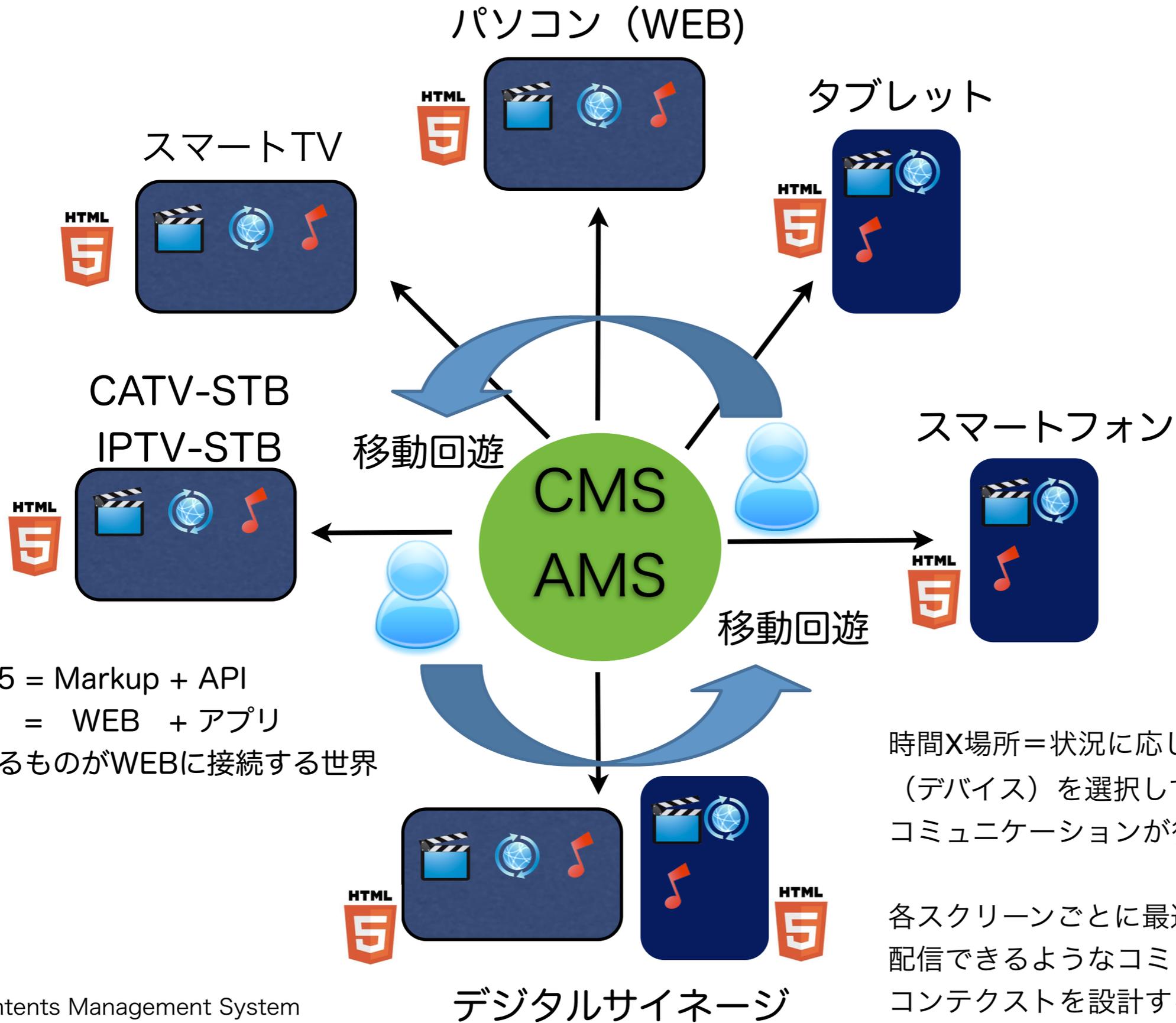


マルチスクリーン化するデバイスとコミュニケーション



HTML5 = Markup + API
= WEB + アプリ
あらゆるものがWEBに接続する世界

時間X場所=状況に応じて様々なスクリーン
(デバイス) を選択してマーケティング
コミュニケーションが行われるようになる。

各スクリーンごとに最適化したコンテンツを
配信できるようなコミュニケーションの
コンテキストを設計する必要がある。