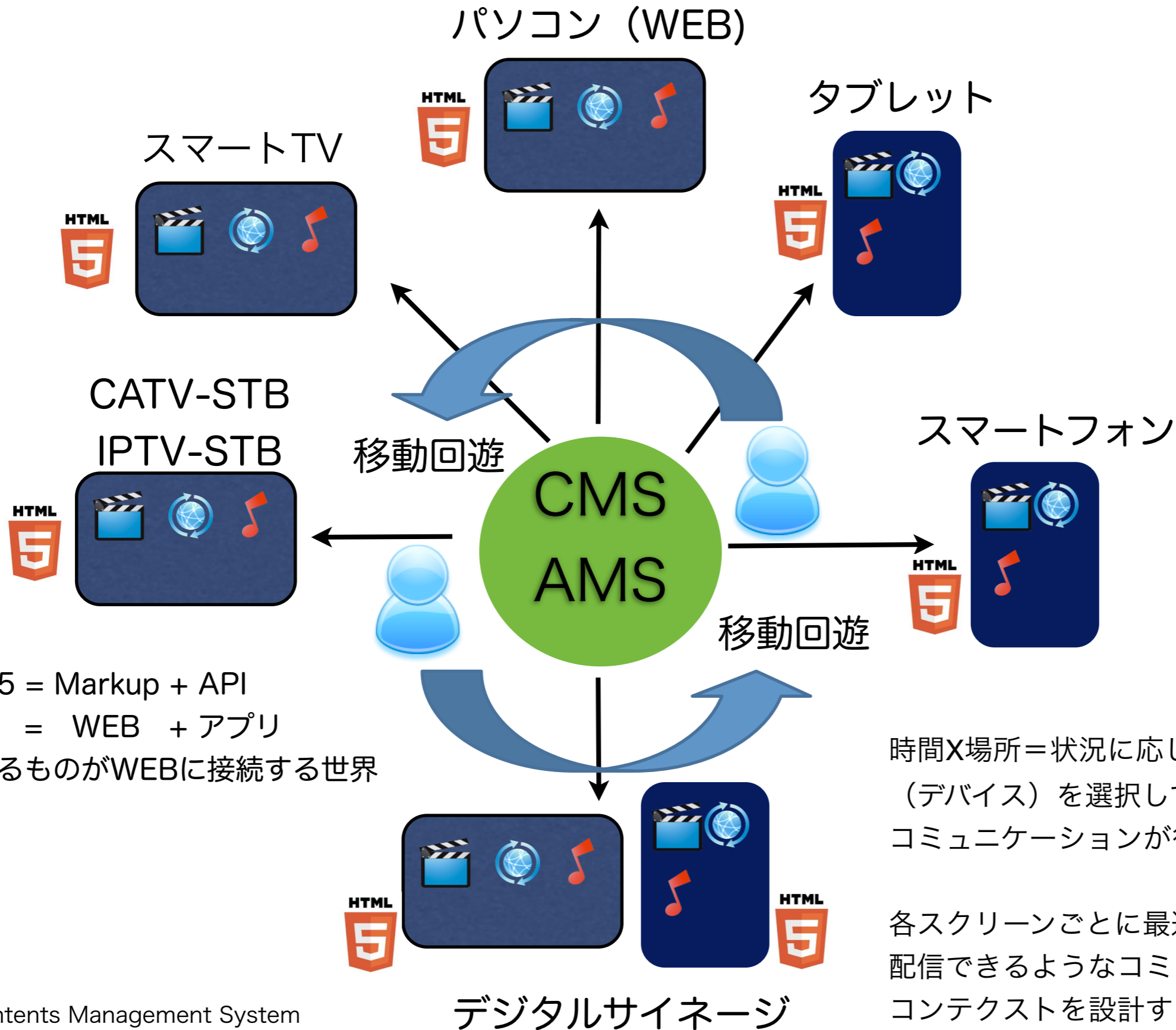


# マルチスクリーン化するデバイスとコミュニケーション



HTML5 = Markup + API  
= WEB + アプリ  
あらゆるものがWEBに接続する世界

時間X場所=状況に応じて様々なスクリーン  
(デバイス) を選択してマーケティング  
コミュニケーションが行われるようになる。

各スクリーンごとに最適化したコンテンツを  
配信できるようなコミュニケーションの  
コンテキストを設計する必要がある。