# 資料 11 Hix (ハイエックス) について

# 1. Hix 装置の概要

#### (1) 開発コンセプト

狭帯域無線回線で、静止画像を効率的に伝送することを目的として開発した画像 伝送システムです。現在、災害現場等の静止画像を防災行政無線固定系および移 動系並びに、衛星回線等で画像伝送システムとして利用されている。

(Hix: High compression Image Transmission system)

#### (2) 特徴

- ア. Hix 画像伝送装置(エンコード組込み)は、小型筐体に収容された一体型装置であり、固定局または移動局等に容易に設置出来る構造となっている。
- イ、デコードは、専用ソフトウェアをPCにインストールして使用する。
- ウ. 独自コーデック(MX コーデック)を採用しており守秘性にも優れている。 BMP または JPEG への変換機能も有しており、簡単に JPEG 等の標準ファイル形式 で格納あるいは配信することが可能。
- エ. 画像サイズは、VGA(640×480Pixel=900KB)/QVGA(320×240 Pixel=225KB)に設定可能。
- オ. 圧縮画像サイズは、任意に設定可能(ソフト変更)。 標準設定は 3KB~21KB まで 3KB 毎のステップで設定可能。
- カ. 接続カメラは、監視カメラ (NTSC) およびデジタルカメラ (USB) が使用可能。
- キ. 無線機とのインタフェースは、RS232C および UDP/IP に対応。

# 2. Hix の要素技術

# (1) 圧縮コーデック

# ア. 独自規格(方式)

Hix で用いられるコーデックは Wavelet 変換を用いており、ISO 世界標準である JPEG の 2 倍以上の圧縮効率を持っており特に超圧縮時の画像劣化率が低く、同じ Wavelet 方式の JPEG2000 に比較しエンコードの動作負荷が極めて低い。

#### イ. 技術性能

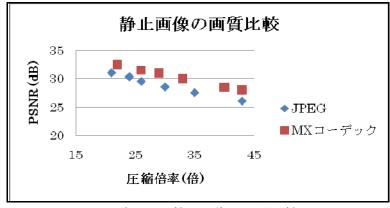
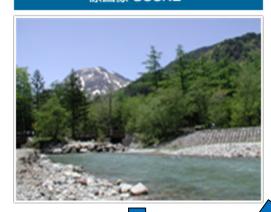


図 資 11-1 静止画像の画質比較

# ウ. 圧縮画像比較

以下に同サイズで圧縮された画像の例を示す。

#### 原画像 900KB



空や、水面等のグラデーションのある画像 は圧縮が難しく、DCT方式である JPEG BASE LINEでは超高圧縮をかけるとブ ロックノイズや偽色が発生し画像になりま せん。

Hixでは、3KB(1/300)に超高圧縮して も完全には画像は崩れません。

# Hix 6KB≒1/150



# JPEG 6KB = 1/150



図 資 11-2 圧縮画像比較

# (2) データ伝送での誤り訂正符号の採用

Hix では送受信データにリードソロモン符号による誤り訂正を実装しており、BER=0.1%程度のエラーに対して補正をおこなう。

# (3) DCR における通信シーケンス

送信については、データ伝送に用いる TCH(トラヒックチャネル)の前後に SBO(同期バースト)終話信号が必要となるため、転送レートを上げるためには一度の送信でできるだけ多くのデータ伝送をおこなうと効率が良い。

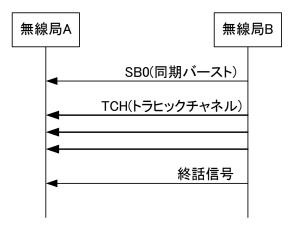


図 資 11-3 DCR の通信シーケンス

送信時間については、ARIB STD-T98 2.2 において、連続送信は5分以内とされているが、規定時間以内でデータの断片化を回避するために、送信完了となる必要がある。



図 資 11-4 DCR のタイミングチャート

通信用チャネル(SC)の信号フォーマットを以下に示す。

| <b>■</b> 384bit   |                          |                         |                          |                          |  |  |  |  |
|-------------------|--------------------------|-------------------------|--------------------------|--------------------------|--|--|--|--|
| SW<br>同期ワード<br>20 | RI<br>無線情報<br>チャネル<br>16 | SACCH<br>低速付随制<br>御チャネル | TCH1<br>トラヒックチャネル<br>144 | TCH2<br>トラヒックチャネル<br>144 |  |  |  |  |

図 資 11-5 通信チャネルの信号フォーマット

データ通信に用いることができるトラヒックチャネルは TCH1/2 の 2 チャネルを用いることができ、1SC あたり 36 バイトのデータ転送が可能となり、伝送レートに換算すると、288 (bit) / 80 (ms) = 3600 (bps) が理論上の上限値となる。

# (7) 誤り訂正の実装について

Hix は誤り制御方式に FEC(Forward Error Correction: 前方誤り訂正)を採用しており、FECの実装はブロック符号の代表的なアルゴリズムであるリード・ソロモン符号(Reed-Solomon Coding:RS 符号)を用いている。

実際の RS 符号の実装条件を元にビットエラーレート(Bit Error Rate:BER)と復号

可能な画像受信率について説明する。

Hix の RS 符号の構成は、ガロア体 GF(2<sup>8</sup>), 誤り訂正可能数 t=16、有効データ長 223byte すなわち RS(255, 223, 16)を用いている。

ここで、計算に用いる値を以下のように定義する。

データ不受信率(*Prd*) = 1-(1-*BER*)<sup>8</sup>

BER: ビットエラー

 $\sum_{t=0}^{16} {}_{255}C_t \cdot \left(\operatorname{Prd}\right)^t \cdot (1-\operatorname{Prd})^{255-t}$ 誤り訂正を含むパケット受信率 $\left(\operatorname{\textit{Prp}}\right) = {}_{t=0}$ 

t∶誤り訂正ビット数

フレーム受信率(*Prf*) = *Prp*<sup>(n+1)</sup>

n:画像フレームサイズ/223

フレーム受信率の%値を画像受信率(%)として定義し、様々な画像フレームサイズ (kB) について、ビットエラーレート(%) 対画像受信率(%)を求めると、以下の下表のような結果となる。

| BER (%) | 0. 01  | 0. 10  | 0. 20  | 0. 30  | 0. 40  | 0. 50  |
|---------|--------|--------|--------|--------|--------|--------|
| 3kB     | 100.00 | 100.00 | 100.00 | 99. 77 | 95. 08 | 68. 43 |
| 6kB     | 100.00 | 100.00 | 100.00 | 99. 55 | 90. 70 | 48. 03 |
| 9kB     | 100.00 | 100.00 | 100.00 | 99. 34 | 86. 52 | 33. 71 |
| 12kB    | 100.00 | 100.00 | 99. 99 | 99. 14 | 82. 82 | 24. 26 |

表 資 11-1 ビットエラーレート対画像受信率

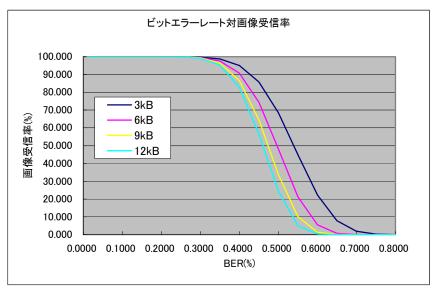


図 資 11-6 ビットエラーレート対画像受信率

Hix の BER 耐性については、画像受信率が 100%となる 0.1(%) を公称値として用いている。

# (イ) Hix における誤り訂正の実測値について

Hix に実装されている FEC の実測結果を示す。

実験方法としては、受信側パケット 388 バイトごとにランダムな位置に対してビット反転をおこないデコーダ入力とする。

1bit あたりのエラーレートは、1/388/8=0.03%となる。

12kBytes, VGA, 100回試行での受信率と計算値を以下に示す。

| エラー個数   | 1     | 5     | 10    | 12    | 13    | 14    | 15    | 16    | 17    | 18    | 19    | 20    |
|---------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|
| BER (%) | 0. 03 | 0. 16 | 0. 32 | 0. 39 | 0. 42 | 0. 45 | 0. 48 | 0. 52 | 0. 55 | 0. 58 | 0. 61 | 0. 64 |
| 実測値(%)  | 100   | 100   | 97    | 91    | 79    | 70    | 51    | 24    | 12    | 1     | 0     | 0     |
| 計算値(%)  | 100   | 100   | 98    | 87    | 75    | 56    | 34    | 16    | 5     | 1     | 0     | 0     |

表 資 11-2 ビットエラー対画像受信率

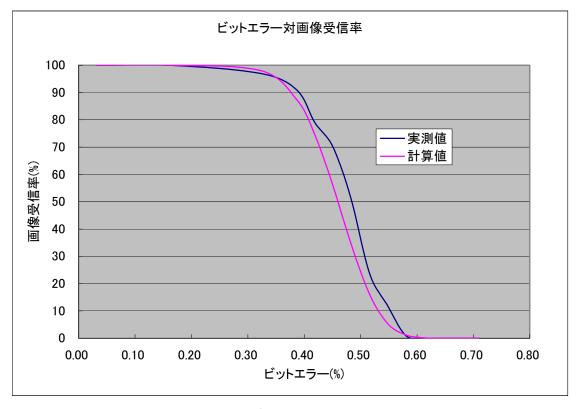


図 資 11-7 ビットエラー対画像受信率

結果として、計算値と実測値はおおむね一致した。

# 3. アプリケーション例

主要納入事例は下記の通り。



図 資 11-8 屋外拡声子局設置例



図 資 11-9 子局カメラ設置例



図 資 11-10 移動局設置例



図資 11-11 屋外拡声子局(収納筺体)設置例



図 資 11-12 屋外拡声子局 (機器ユニット組込)設置例



図 資 11-13 Hix 画像伝送装置本体