## 地域コンテンツの流通モデル化に関する調査検討会 報告書（案）の概要（1）

○地域コンテンツの流通モデル化に関する実証実験結果
実証実験は，愛媛県松山市を中心に，生産，流通，消費の3つのフェーズを循環する地域コンテンツ流通システム等の検証として，映像制作研修会，IPTVサーバを用いた配信実験，MobileWiMAXとスポットワンセグを用いたサイネージ実験，番組流通実験等を行うとともに，地域住民や地域メディアの方々に実証実験に参加をいただき，視聴や配信などを通して得られた感想や動機付けの有無などを収集し，地域 コンテンツがもたらす効果として測定しました。

## 地域コンテンツ流通による効果

＊コミュニティの活性化
－映像制作研修会を通じて仲間づくりに繋がった。 －映像制作研修会でのノウハウが「他の人への技術伝授」に効果的
＊地域再発見

- 映像制作研修会を通じて地域の知らなかった魅力を認識した。
- 地域コンテンツの視聴により，地域への関心が高まる

大地域活性化
－地域コンテンツの視聴により，行ってみたい，興味がわいたなどの動機付けに繋がる。

## 実証実験結果からの主な考察

大地域コンテンツは，従来メディアの地域情報（情報の鮮度や「お得感」を重視）と異なり，「作って楽しい」，「見て楽しい」という単純な楽しみが，人の繋がりを形成し，地域を元気にする重要な役割を果たしている。

大地域コンテンツの視聴機会（露出）を増やすことにより，消費者 （視聴者）が地域コンテンツの魅力を感じ，自ら制作したいと感 じる「潜在的生産者」の増加が見込まれる。

太地域コンテンツを手軽に制作•配信できれば，消費者（視聴者） が新たな生産者となっていく。


地域コンテンツの継続的な流通（生産，流通，消費）が地域づくり，人づくりに役立つ

[^0]

## 地域コンテンツの流通モデル化に関する調査検討会 報告書（案）の概要（2）




[^0]:    地域コンテンツを継続的に流通させるための課題解決のポイントと，地域コンテンツの利活用に繋がる具体的な仕組み （メディアパッケージ，地域メディアセンタ一等）を提案

